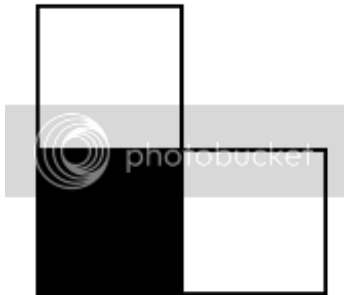


# Xếp hình

Một trò chơi xếp hình được thiết kế gồm các miếng ghép dạng như hình dưới với 2 miếng trắng và một miếng đen.



Các miếng ghép có thể xoay nhưng không được phép xếp chồng lên nhau. Bài toán đặt ra là cho trước một mẫu hình dạng lưới, hãy xác định xem có thể xếp được mẫu hình đó hay không.

## Dữ liệu vào:

- Dòng 1 ghi số bộ test (không quá 100)
- Mỗi bộ test gồm
  - Dòng 1 ghi hai số  $n$  và  $m$  là độ rộng và chiều cao của lưới mô tả mẫu hình ( $1 \leq n, m \leq 500$ ).
  - $n$  dòng tiếp theo mô tả mẫu hình với các ký tự: B (khối đen), W (khối trắng) và . (khối rỗng).

**Kết quả** (ghi ra màn hình) trên một dòng xâu "YES" nếu xếp được và "NO" nếu không thể xếp được.

## Example

### Input:

```
2
3 4
BWW.
WWBW
..WB
3 3
W..
BW.
WBW
```

### Output:

```
YES
NO
```

