

ROUND 3J - Khung tranh của Daniel

Daniel William là một người chuyên làm khung tranh cho các họa sĩ nổi tiếng. Trong đợt này anh ấy có nhập về rất nhiều thanh gỗ để làm khung tranh hình chữ nhật. Daniel không muốn cắt hay ghép các thanh gỗ lại với nhau để làm ra một khung tranh.

Để tạo ra một khung tranh hình chữ nhật $h \times w$ Daniel cần 2 thanh độ dài h và 2 thanh độ dài w . Để tạo ra khung tranh hình vuông Daniel cần 4 thanh độ dài bằng nhau.

Vì số lượng gỗ là rất lớn nên Daniel không thể tính toán số lượng khung tạo ra được để nhận số đơn hàng của khách. Tránh trường hợp nhận mà không có khung để giao. Bạn hãy lập trình để tính số lượng khung tranh tối đa có thể tạo ra được giúp Daniel.

Input

Dòng đầu chứa số nguyên t là số test ($t < 100$).

Mỗi test gồm 2 dòng, dòng đầu chứa 1 số nguyên n ($1 \leq n \leq 100$) là số thanh gỗ. dòng thứ 2 chứa gồm n số nguyên a_i là chiều dài của từng thanh gỗ ($1 \leq a_i \leq 100$).

Output

In ra một số nguyên duy nhất là số lượng khung tranh lớn nhất mà Daniel có thể làm được.

Example

Input:

```
2
5
2 4 3 2 3
13
2 2 4 4 4 4 6 6 7 7 9 9
```

Output:

```
1
3
```